

**COLEGIO PEDRO DE VALDIVIA DE VILLARRICA**

Departamento de: Tecnología

Evelyn Carriel

Curso: 4° Básico

**Módulo Nº 2: Transformación de productos existentes**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE:** |  | | | | |
| **CURSO:** | 4° Básico | **FECHA DE ENTREGA** | | 15 de mayo | |
| OBJETIVO DE APRENDIZAJE:Unidad 2: Relacionar objetos de la cotidianeidad con las necesidades que satisfacen  * OA Nº 01 Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas. * OA Nº 02 Planificar la elaboración de un objeto tecnológico, incorporando la secuencia de acciones, materiales, herramientas. | | | **HABILIDADES DEL O.A** | | **HABILIDADES DEL**  **MODULO** |
| Crear diseños de objetos a partir de productos existentes para resolver problemas simples o aprovechar oportunidades. | | X |
| Organizar el trabajo previo a la elaboración de objetos. | | X |
| Identificar un problema o situación problemática, dando solución por medio de un diseño tecnológico. | | X |

**Actividad 1 ¿Cómo se podría andar en bicicleta sin mojarse cuando llueve?**

Diseñe una solución ante el problema

Lo primero que debes hacer es diseñar una solución

Dibuja un objeto tecnológico que resuelva la necesidad de utilizar la bicicleta cuando llueve



**Actividad 2: Define un problema y diseña la solución**

Escribe un problema cotidiano que tengas y diseña una posible solución mejorando un objeto existente.

2.-Diseño de Solución

1.-Problema

4.- Selección de Herramientas

3.-Selección de materiales

5.-Diseño del Objeto Mejorado