

**COLEGIO PEDRO DE VALDIVIA DE VILLARRICA**

Departamento de: Tecnología

Evelyn Carriel

Curso: 3° Básico

**Módulo Nº 2: Elaborar diseños de Objetos**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE:** |  | | | | |
| **CURSO:** | 3° Básico | **FECHA DE ENTREGA** | | 15 de Mayo | |
| OBJETIVO DE APRENDIZAJE:Unidad 2: Relacionar objetos de la cotidianeidad con las necesidades que satisfacen  * OA Nº 01 Crear diseños de objetos tecnológicos, a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo. * OA N° 03 Elaborar un objeto tecnológico para resolver problemas, seleccionando y demostrando dominio de técnicas. | | | **HABILIDADES DEL O.A** | | **HABILIDADES DEL**  **MODULO** |
| Crear diseños de objetos a partir de productos existentes para resolver problemas simples o aprovechar oportunidades. | | X |
| Organizar el trabajo previo a procesos de elaboración de objetos. | | X |

**Actividad 1: Objetos que utilizamos en la vida diaria**

Todos estos objetos fueron creados por un motivo conversa con tus padres y explícales ¿Para qué fueron creados los siguientes objetos?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **¿Para que fue creado?** | **¿Qué necesidad satisface?** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Actividad 2: ¿Cómo se podría andar en bicicleta sin mojarse cuando llueve?**

Diseñe una solución ante el problema



Lo primero que debes hacer es diseñar una solución

Dibuja un objeto tecnológico que resuelva la necesidad de utilizar la bicicleta cuando llueve