

**COLEGIO PEDRO DE VALDIVIA DE VILLARRICA**

Departamento de: Tecnología

Evelyn Carriel

Curso: 1° Básico

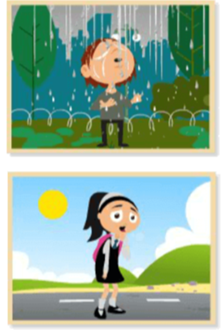
**Módulo Nº 2: Utilidad de los objetos tecnológicos**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE:** |  | | | | |
| **CURSO:** | 1° Básico | **FECHA DE ENTREGA** | | 15 DE MAYO DE 2020 | |
| OBJETIVO DE APRENDIZAJE:Unidad 2: Relacionar objetos de la cotidianeidad con las necesidades que satisfacen  * OA Nº 01 Crear diseños de objetos tecnológicos, a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo. | | | **HABILIDADES DEL O.A** | | **HABILIDADES DEL**  **MODULO** |
| Comprender que los objetos responden a necesidades. | | X |
| Creación y transformación de objetos tecnológicos. | | X |
| Crear diseños de objetos tecnológicos. | | X |

**Actividad 1: Objetos que solucionan nuestros problemas**

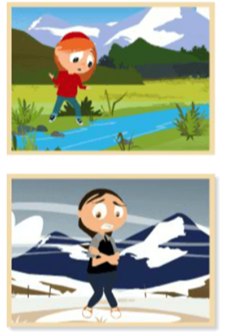
**Observa las imágenes y une con diferentes colores los objetos que solucionan los problemas de las distintas situaciones.**

**Observa las imágenes y une con diferentes colores los objetos que solucionan los problemas de las distintas situaciones.**

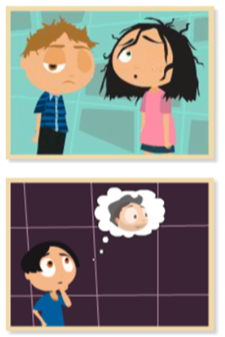
****

****

****

****

****

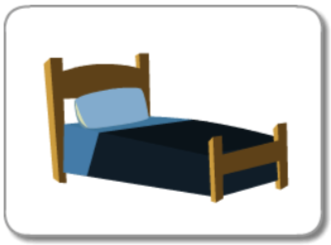
****

****

**Actividad 2: ¿Cómo sería?**

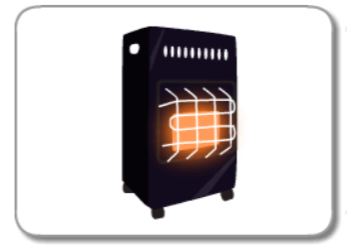
1. **Observa los objetos de la Columna A y une con distintos colores como sería la vida si no existieran estos objetos representados en la Columna B**

**Columna A Columna B**

****

****

****

****

****

****

****

**2.- Dibuja como sería tú vida sin este objeto**

****